

Von medizinischen Einrichtungen bis hin zu Privathäusern. VR-Sitzungen eines polnischen Startups für psychische Gesundheit

VR TierOne vereint medizinische Errungenschaften mit neuen Technologien. Jetzt werden mobile VR-Brillen verkauft, die bei der „therapeutischen Tiefenentspannung“ bequem von zu Hause aus helfen können.



KAROL KOPAŃKO
AUTOR

27.08.2023 15:41



WERBUNG

DISKUSSION

VR TierOne GO ist das erste Produkt des Medizintechnik-Startups, das sich an Einzelhandelskäufer richtet. Zuvor richtete das niederschlesische Unternehmen seine Installationen hauptsächlich an therapeutische Zentren . Dank Virtual-Reality-Sitzungen half sie dabei, Ängste und Stress abzubauen. Sie waren erfüllt von Naturgeräuschen, verwoben mit speziell komponierter Musik, die unter der Aufsicht eines Musiktherapeuten kreiert wurde.

WERBUNG

Im Jahr 2021 prahlte das Unternehmen mit Untersuchungen, die einen Rückgang

der Depressionsraten um 37 % zeigten. (nach der GDS-Skala), Angstniveau um 36 %. (nach HADS-Skala) und Stresslevel um 27 %. (gemäß der PSQ-Skala).

Jetzt will VR TierOne an die Decke gehen

Warum ist es manchmal besser, eine VR-Brille aufzusetzen, als im Wald spazieren zu gehen?

Erstens hat nicht jeder in der Nähe seines Wohnortes einen Wald oder gar einen Garten. Zweitens kann nicht jeder von einem gesundheitsfördernden Kontakt mit der Natur profitieren. Damit meine ich kranke, bewegungsunfähige oder ältere Menschen, deren körperliche Verfassung sie daran hindert, ihre aktuelle Umgebung zu verändern und spazieren zu gehen. Es ist auch ein Angebot für die Bewohner großer Städte, die beschäftigt und gestresst sind und keine Zeit für regelmäßige Erholung in der Natur haben – erklärt Paweł Pasternak, Generaldirektor von VR TierOne.

Das tragbare VR-System verwendet vorgefertigte PICO-Brillen (G2-Serie und bald G3), die den Anforderungen des Startups am besten entsprachen.

Dabei geht es um Kabellosigkeit, einwandfreie Bild- und Tonqualität, aber auch um die Bedienung, den Tragekomfort und die Möglichkeit einer einfachen Reinigung. Dies ist wichtig für den Massengebrauch – fügt Pasternak hinzu.

Am wichtigsten sind jedoch die Inhalte, also 360°-Videos, die uns mit Bildern, Naturgeräuschen und entspannender Musik dabei helfen sollen, Stress abzubauen. Ergänzt wird das Ganze durch eine Erzählung mit Elementen der Meditation und Achtsamkeit, basierend auf Atemübungen.

10 Minuten und wir sind ruhiger und entspannter

Unser Gerät ermöglicht es Benutzern, vollständig in die Welt der virtuellen Realität einzutauchen und so nah wie möglich an einem realen Erlebnis mit der Natur in Kontakt zu kommen. Episoden von Depressionen, chronischem Stress, Angstzuständen und Schlaflosigkeit sind heute Teil unserer Realität. „Wir müssen lernen, uns in diesem Bereich gegenseitig zu helfen, und unsere Schutzbrillen sind

die Antwort auf diese Herausforderungen“ , betont Paweł Pasternak.

Das Unternehmen möchte die Inhalte kontrollieren, die auf die Plattform gelangen, sodass keine Materialien von unabhängigen Erstellern darauf erscheinen.

Die Materialien müssen entsprechende Annahmen erfüllen und mit dem Konzept einer effektiven VR TierOne GO-Entspannung im Einklang bleiben. Die Erstellung entspannender 360°-VR-Inhalte liegt in unserem Aufgabenbereich, obwohl wir eine inspirierende Zusammenarbeit bei deren Erstellung in der Zukunft nicht ausschließen können – fügt Pasternak hinzu.

WERBUNG

Derzeit kooperiert VR TierOne mit einer langen Liste medizinischer Einrichtungen. Das beinhaltet: Spezialkrankenhaus SPZOZ des Ministeriums für innere Angelegenheiten und Verwaltung in Złocieniec, wo die Lösung in der Abteilung für die Behandlung neurotischer Störungen eingesetzt wird, und das multispezialisierte staatliche Krankenhaus

SA in Tarnowskie Góry. Schutzbrillen werden von Hilfsorganisationen verwendet, darunter: Nationale Autismus-Gesellschaft in Kielce sowie private Facharztpraxen und Einzelanwender. Die Schutzbrillen befinden sich in der St. Klinik. George in Ciechocinek unterstützen sie auch das Wohlergehen älterer Menschen im Sozialheim in Sierpc und Poznań.

VR verbessert die Zugänglichkeit von Erlebnissen. Es unterstützt Ärzte dabei, Übung und Einfühlungsvermögen zu erlangen und hilft kranken Menschen, sich besser zu fühlen. Bereits heute werden simulierte Umgebungen und virtuelle Erlebnisse von Fachleuten zur Verbesserung der psychischen Gesundheit eingesetzt und empfohlen. VR wird in Zukunft im Alltag von Ärzten und Therapeuten präsent sein. Und zugänglicher im Leben von Menschen, die sich um ihre Gesundheit kümmern wollen – fasst Pasternak zusammen.