



Depressionen mit Technologie behandeln? Das ist gar nicht so unmöglich! VR Tier One

Sie wollen Depressionen heilen ... in der virtuellen Realität. Das polnische Startup sorgt auf dem Markt für Aufsehen

 Natalia Gorzelnik
29. Januar 2021, 14.44 Uhr



[▶ Hören Sie sich den Artikel an](#)

🕊️ "Willkommen in der virtuellen Welt" - die beruhigende Stimme des Therapeuten führt den Patienten in den "Garten der Wiedergeburt", wo er Geschichten hört und verschiedene Aufgaben ausführt, z. B. Mandala malen. Dies ist keine Entspannungsanwendung, sondern eine spezialisierte VR-Therapie.

Jeder Dritte mit einem schweren COVID-19-Verlauf klagt über psychische und neurologische Störungen

Eine der neuesten Methoden zur Unterstützung der Therapie von Menschen, die mit solchen Problemen zu kämpfen haben, ist die virtuelle Realität
In Polen fand Ende 2020 im Ministerium für Inneres und Verwaltung in Głucholazy ein Pilottherapieprogramm für Rekonvaleszenten nach Covid unter Verwendung des ursprünglichen VR TierOne-Programms des Unternehmens statt

Behandlung von Depressionen in der virtuellen Realität

Das innovative Medizinprodukt des polnischen Start-ups VR TierOne nutzt die **virtuelle Realität**, um die Behandlung von Depressionen und die Rehabilitation von Menschen nach einem Schlaganfall sowie die pulmonale und kardiologische Behandlung zu unterstützen.

In jüngster Zeit wurde auch die Behandlung von Rekonvaleszenten, die an Coronavirus leiden, erfolgreich unterstützt. Derzeit wird die vom polnischen Startup vorgeschlagene therapeutische Rehabilitation erfolgreich mit postkoviden Rekonvaleszenten im **Ministerium für Inneres und Verwaltung in Głucholazy durchgeführt** . Andere Krankenhäuser in Polen sind ebenfalls an der Lösung interessiert.

VR TierOne nutzt das Phänomen des vollständigen Eintauchens - es isoliert den Patienten von den Krankenhausbedingungen, wodurch er sich zu 100% am therapeutischen Prozess beteiligt.

- Bei Menschen, die schwer krank werden, verschlechtert sich ihr Geisteszustand definitiv. Es gibt Angstzustände und depressive Zustände, und der Stress steigt - erklärt Paweł Pasternak, Direktor von VR TierOne.

Inzwischen haben psychologische Faktoren einen großen Einfluss auf den Erfolg des gesamten Behandlungsprozesses. Wie sich herausstellt, auch im Kampf gegen COVID-19.

- Beispielsweise waren **schwere Lungenveränderungen** eine ziemlich vorhersehbare Folge des schweren Verlaufs des Coronavirus . Der Übergang dieser Krankheit kann jedoch auch das Auftreten von depressiven Episoden oder Gedächtnisverlust beeinflussen. Sie verschlechtern die Lebensqualität von Rekonvaleszenten erheblich - erklärt der Experte.

Nach Angaben der WHO klagt jede dritte Person mit **schwerem COVID-19-Verlauf** über psychische und neurologische Störungen. In wissenschaftlichen Berichten sind bis zu 98 Langzeitsymptome von COVID-19 enthalten, darunter chronische Müdigkeit, Konzentrationsschwierigkeiten, Kopfschmerzen, Schlafstörungen, Angstzustände, Depressionen und Gedächtnisstörungen.

Die virtuelle Realität ist eine der neuesten Methoden zur Unterstützung der Therapie von Menschen, die mit solchen Problemen zu kämpfen haben.

Wie funktioniert VR TierOne?

Die Therapie gemäß dem VR TierOne-Programm basiert auf drei Teilen: einer Reihe von medizinischen Verfahren, die den Behandlungs- und Rehabilitationsprozess unterstützen; ein medizinisches Gerät mit virtueller Realität und einem zweiwöchigen Therapiezyklus.

- Wir haben sowohl die **Software** - d. H. Die therapeutische Anwendung - als auch die Hardware, d. H. Das Gerät selbst - entworfen, sagt der Leiter des Startups. - Natürlich haben wir bei der Erstellung vorgefertigte Elemente verwendet, z. B. auf dem Markt erhältliche Grafikkarten, die jedoch von höchster Qualität sind. Es ist sehr wichtig. Um effektiv zu sein, kann die Anwendung nicht auf dem Telefon gestartet werden. Für den Effekt des vollständigen Eintauchens ist die höchste Empfangsqualität erforderlich.

Dies führt auch zu den Kosten des Geräts - etwa 85.000 PLN. Das Gerät ist nicht für den Heimgebrauch bestimmt. Es ist ein medizinisches Gerät, das für den Einsatz in Krankenhäusern, Kliniken, Physiotherapie und psychotherapeutischen Büros entwickelt wurde.

- Das Gerät ist voll mobil, so dass es effizient von Raum zu Raum transportiert werden kann und den Therapieprozess auch für Patienten mit eingeschränkter Mobilität ermöglicht - sagt Paweł Pasternak.



VR Tier One

Die Ergebnisse der vom Unternehmen durchgeführten Untersuchungen zeigen, dass ihre Lösung den Grad der Depression um 37% reduziert. (nach der GDS-Skala), der Grad der Angst um 36% (nach der HADS-Skala) und der Stress um 27%. (gemäß der PSQ-Skala). Zu den Auswirkungen der Anwendung der Therapie gehören die Verbesserung der Stimmung und Motivation für die Rehabilitation, die psychophysische Entspannung, die Stärkung des Vertrauens des Patienten in den Erfolg des Physiotherapieprozesses, die Verbesserung der Konzentration und Aufmerksamkeit sowie die Verringerung der Schmerzempfindungen.

Start PIVOT

Das VR TierOne-Team setzt seit etwa drei Jahren künstliche Intelligenz für medizinische Zwecke ein. Zuvor leitete das Team die Druckindustrie.

- Es ist seit 1981 ununterbrochen in Betrieb - der Unternehmer lächelt. - Irgendwann stellten wir jedoch fest, dass wir unsere Aktivitäten ausweiten mussten. VR hat uns schon immer fasziniert, deshalb haben wir unsere 2D-Grafikabteilung um **3D-Grafiken erweitert**. Und wir haben begonnen, uns in diesem Umfeld stark zu bewegen.

Bald gelang es dem Unternehmen, als absoluter VR-Spezialist eingestuft zu werden. Dann dr hab. Joanna Szczepańska-Gieracha, zertifizierte Psychotherapeutin der Europäischen Vereinigung für Psychotherapie und Dozentin für Psychotherapie am polnischen Erickson-Institut

- Der Professor arbeitete als Psychologe in vielen Krankenhausabteilungen und sagte uns, wie unzureichend diese Hilfe in Polen ist. Es gibt einfach nicht genug Psychologen, um die Bedürfnisse der Patienten zu befriedigen, erinnert sich Paweł Pasternak.



- Wir haben festgestellt, dass wir, da wir VR kennen und der Professor die Situation von Krankenhäusern perfekt versteht, gemeinsam etwas schaffen können, das das System entlastet und den Patienten Erleichterung bringt - der Unternehmer lächelt.

Die Forschung zur Wirksamkeit des Geräts und der Anwendung begann im Jahr 2018. Zuerst bei Schlaganfallpatienten, dann bei Herzinfarktpatienten und geriatrischen Patienten. Es stellte sich schnell heraus, dass die therapeutische Lösung VR TierOne sehr gute Ergebnisse bringt.

Die Anwendung wurde auch im technologischen Umfeld geschätzt. Im Jahr 2020 erhielt VR TierOne von einem der größten Spielehersteller der Welt, Epic Games, ein Stipendium.

Zukunftsperspektiven

Der erfolgreiche Pilot in Głuchołazy hat Türen für das Startup in anderen Zentren in Polen geöffnet. Die Technologie wurde bereits von Einrichtungen wie dem Kardiologiezentrum in Wrocław, der Siwy Dym-Stiftung zur Aktivierung von Senioren und dem Analgomed Pain Treatment Center in Wrocław eingesetzt.



- Wir haben auch Gespräche mit dem Neurotischen Therapiezentrum in Moszna oder mit der psychotherapeutischen Klinik in Posen aufgenommen. Dank des Pilotprojekts in **Głuchołazy** haben die Krankenhäuser die Idee unserer Behandlung verstanden. Sie können viel über unser System erzählen, aber es ist schwierig, es trocken zu sagen. Es ist am besten, wenn jemand eine Brille über die Augen setzt und selbst sieht, wie das Eintauchen funktioniert - sagt der Startup-Chef.